

Szkolenie Podstawowe BricsCAD 2D

Dzień 1: godz. 9:00 – 16:00 (o 12:00 godzinna przerwa).

1. Interfejs:

- a. Opis elementów (menu główne, pasek narzędzi, okna rysunków, pasek właściwości, pasek poleceń, pasek stanu, pasek wstążki)
- b. Dokowanie pasków narzędzi
- c. Ustawienia

2. Podstawowe zasady:

- a. Rysujemy w skali 1:1
- b. Wybór elementów na 3 sposoby
- c. Wybór poleceń: menu główne, pasek narzędzi, pasek wstążki, pasek komend, skróty klawiszowe – Enter, Esc, Ctrl+Z

d. Mysz:

- Lewy przycisk – wybór
- Prawy przycisk – potwierdzanie komend, powtarzanie komendy quad
- Scroll – oddalanie, przybliżanie widoku, PAN, dwukrotne kliknięcie

e. Układ współrzędnych:

- Globalny
- Lokalny

3. Podstawowe narzędzia rysunkowe.

4. Wyświetlanie DWG:

- a. Wyświetlanie grubości linii
- b. Obszar modelu, papieru
- c. Eksplorator rysunku
- d. Zoom – Zapisanie i wczytanie widoku
- e. Warstwy, Status warstw
- f. Ustawienia strony
- g. Właściwości rzutni

5. Rysowanie:

- a. Jednostki
- b. Wymiary dynamiczne
- c. Bieguny
- d. Orto
- e. Punkty charakterystyczne

Dzień 2 godz. 9:00 – 16:00 (o 12:00 godzinna przerwa).

6. Drukowanie:

- a. Konfiguracja ustawień drukowania (format papieru, skala, styl wydruku)
- b. Tworzenie rzutni w obszarze papieru
- c. Przygotowanie rysunku do wydruku w formacie PDF lub na ploterze

7. Edycja rysunku:

- a. Przesuwanie, obracanie i skalowanie elementów
- b. Przycinanie, wydłużanie i łączenie obiektów
- c. Użycie poleceń cofnij/ponów i optymalizacja pracy z historią rysunku
- d. Użycie poleceń kopiowania i wklejania między otwartymi projektami
- e. Zarządzanie punktami bazowymi przy kopiowaniu
- f. Zachowanie zgodności skali i warstw podczas przenoszenia obiektów

8. Wymiarowanie:

- a. Tworzenie wymiarów liniowych i kątowych
- b. Wstawianie wymiarów promieniowych, średnicowych i współrzędnych
- c. Dostosowywanie stylów wymiarowania i zarządzanie ich właściwościami

9. Wstawianie bloków:

- a. Tworzenie i definiowanie bloków
- b. Wstawianie gotowych bloków z biblioteki

10. Wstawianie obrazów rastrowych:

- a. Dodawanie obrazów jako tła lub odniesień
- b. Zarządzanie pozycją, skalą i przezroczystością obrazów
- c. Obsługa plików rastrowych w różnych formatach (np. JPEG, PNG)

11. Wstawianie PDF:

- a. Importowanie plików PDF jako odniesień lub obiektów edytowalnych
- b. Dopasowanie skali i położenia wstawionego PDF-a
- d. Zarządzanie widocznością warstw w plikach PDF

12. Wstawianie Xref:

- a. Dodawanie zewnętrznych odniesień rysunkowych (Xref)
- b. Kontrola ścieżek i aktualizacja Xref-ów
- c. Praca z rysunkami powiązаныmi i zarządzanie ich właściwościami w projekcie